

МОДЕЛЮВАННЯ УМОВНОГО ГРАФІЧНОГО ПОЗНАЧЕННЯ КЕ

Бурак Є.О.

Науковий керівник – проф.. каф. РТП Березовський С.О.

Обчислювальний експеримент і математичне моделювання є найбільш потужними й універсальними методами сучасного природознавства, що становлять основу нової методології наукових досліджень. Принципова й непереборна складність комутаційних структур - КС і масштабність завдань маршрутизації визначає їхнє дослідження на супер-ЕОМ як об'єктивну потребу. Традиційна буквено-цифрова технологія спілкування користувача з ЕОМ у край обмежує можливості людини по переробці символічної, n- мірної інформації й вступає в явне протиріччя з головним достоїнством супер-ЕОМ - з їхньою високою швидкістю. Одна з найближчих стратегічних перспектив науки - у розробці нової технології інтерактивно-графічної взаємодії людини і його образних механізмів творчого мислення вже не просто з ЕОМ, а безпосередньо із самої досліджуємою проблемою.

Успіхи розробок Hard - і Software дозволяють активувати процес створення Brainware - сукупності інтелектуальних алгоритмічних засобів , що становлять фактичну основу всієї методології сучасного математичного моделювання й обчислювального експерименту. Одним з таких засобів є унікальний з елементів сучасної інформаційної технології — динамічна інтерактивна комп'ютерна графіка. У роботі розглядається можливість формування різних образів - моделей комутаційного елемента складних n- мірних КС. Запропонована технологія дає в руки дослідника високоефективний технічний засіб для прямого, цілеспрямованого впливу на процеси образного мислення людини , причому в реальних умовах пошуку рішення реальних наукових проблем.