

УДК004.9

ІНФОРМАЦІЙНА СИСТЕМА ПІДТРИМКИ ГРАВЦІВ МУЛЬТИПЛАТФОРМНОЇ ГРИ RAID

Грицишин Владислав Ігорович

PhD, ст. викладач каф. ІС Іванов Олексій Володимирович

Національний університет «Одеська політехніка», Україна

АНОТАЦІЯ. Робота присвячена розробці інформаційної системи підтримки гравців мультиплатформеної гри Raid. На основі порівняння із існуючими аналогами висунуті функціональні вимоги до системи, що розробляється. До її особливостей слід віднести присутність зручного та зрозумілого інтерфейсу, створення можливості реєстрації акаунту, а також наявність форуму для спілкування гравців.

Вступ: Ігри та веб-ресурси, що з ними пов'язані, стали невід'ємною частиною сучасного світу. Завдяки постійному розвитку технологій та швидкому розвитку Інтернету, ігри стали доступними для всіх користувачів у будь-який час та в будь-якому місці. Веб-ресурси, що з ними пов'язані, забезпечують користувачам необхідні інструменти та сервіси, що допомагають насолоджуватися грою, ділитися враженнями, ідеями та знайомитися з новими людьми. Основними задачами створення такої системи підтримки гравців є: створення зручного та зрозумілого інтерфейсу; наявність форуму, де гравці будуть мати можливість читати повідомлення інших користувачів та відправляти свої власні думки; надання можливості реєстрації акаунту, а також безкоштовність розроблюваної системи.

Мета роботи. Розробка інформаційної системи, що забезпечує користувачів необхідною інформацією про гру *Raid* і допомагає покращити їхній досвід у грі.

Основна частина роботи. Для того, щоб розробити сучасну інформаційну систему підтримки гравців гри *Raid*, були проаналізовані наявні системи-аналоги, такі як *Raid-Codex* [1], *Raid.Guru* [2] та *3.RAID Shadow Legends Build Guide* [3]. На основі аналізу недоліків і переваг цих систем були висунуті наступні вимоги до інформаційної системи, що розробляється. Першою важливою вимогою є присутність зручного та зрозумілого інтерфейсу, лише в одному з трьох аналогів ця вимога дотримана на достатньому рівні – це веб-застосунок *Raid – Codex*. Другою важливою вимогою є створення можливості реєстрації акаунту, котра присутня в *Raid.Guru*. Третьою важливою вимогою є створення форуму для спілкування гравців та обміну думками – дана функція не присутня ні в одній системі, але є в системі, розроблюваній нами. Для кожного користувача будь-якої системи одним з найважливіших факторів є безкоштовність використання – ця вимога присутня в усіх системах-аналогах та в розроблюваній системі. Отже можна зробити висновок, що одночасно всі висунуті вимоги не присутні ні в одній аналогічній системі, але будуть наявними у нашій.

Під час проектування системи були створені діаграми прецедентів та розгортання.

Користувач системи повинен мати можливість безкоштовної реєстрації акаунту, мати доступ до розділів (всі розділи можна побачити на рисунках 3-6) системи відповідно до типу користувача. Інформаційна система підтримує 2 типи користувачів: незареєстрований та зареєстрований. На рисунку 1 можна наглядно побачити розділи, доступні кожному з типів користувачів інформаційної системи з відповідними прецедентами.

Для кращого розуміння роботи інформаційної системи було створено діаграму розгортання, зображену на рис. 2. Розроблювана інформаційна система містить три частини: клієнтську частину, серверну частину та сервер з базою даних.

На рисунках 3-5 відображені розділи відповідно «Герої», «Артефакти» і «Форум», які вже реалізовані в нашій інформаційній системі на даний час.

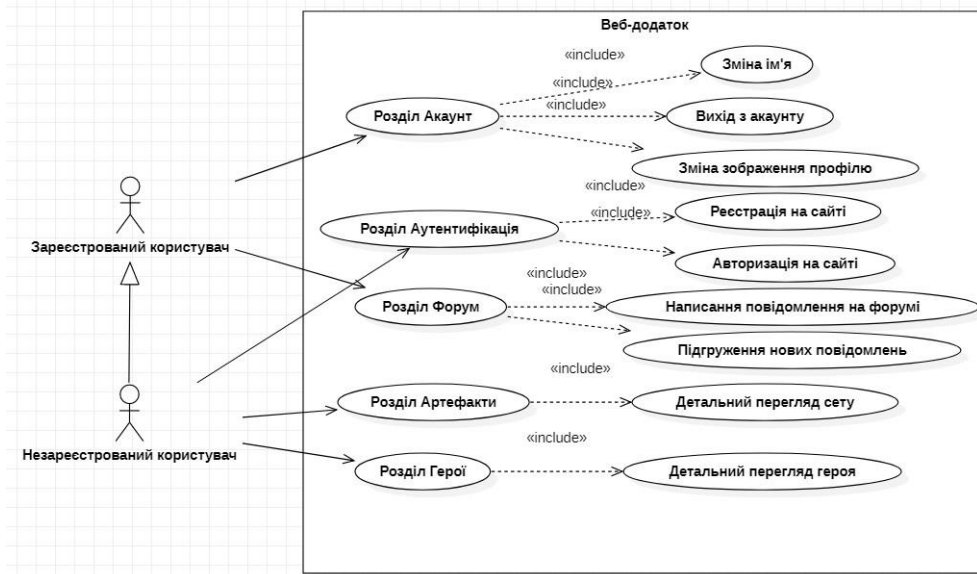


Рисунок1–Діаграма прецендентів розроблюваної інформаційної системи

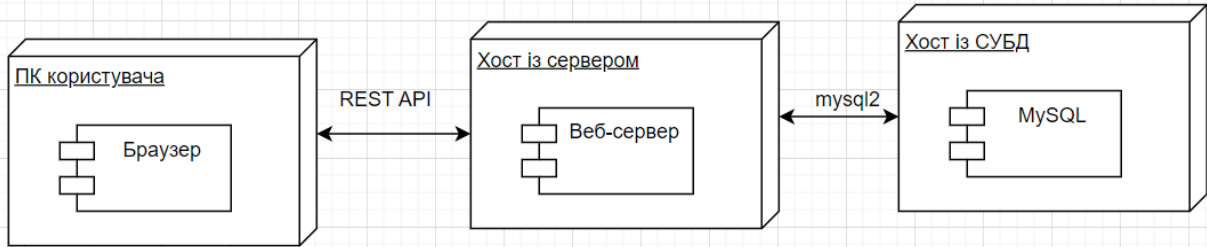


Рисунок2–Діаграма розгортання системи

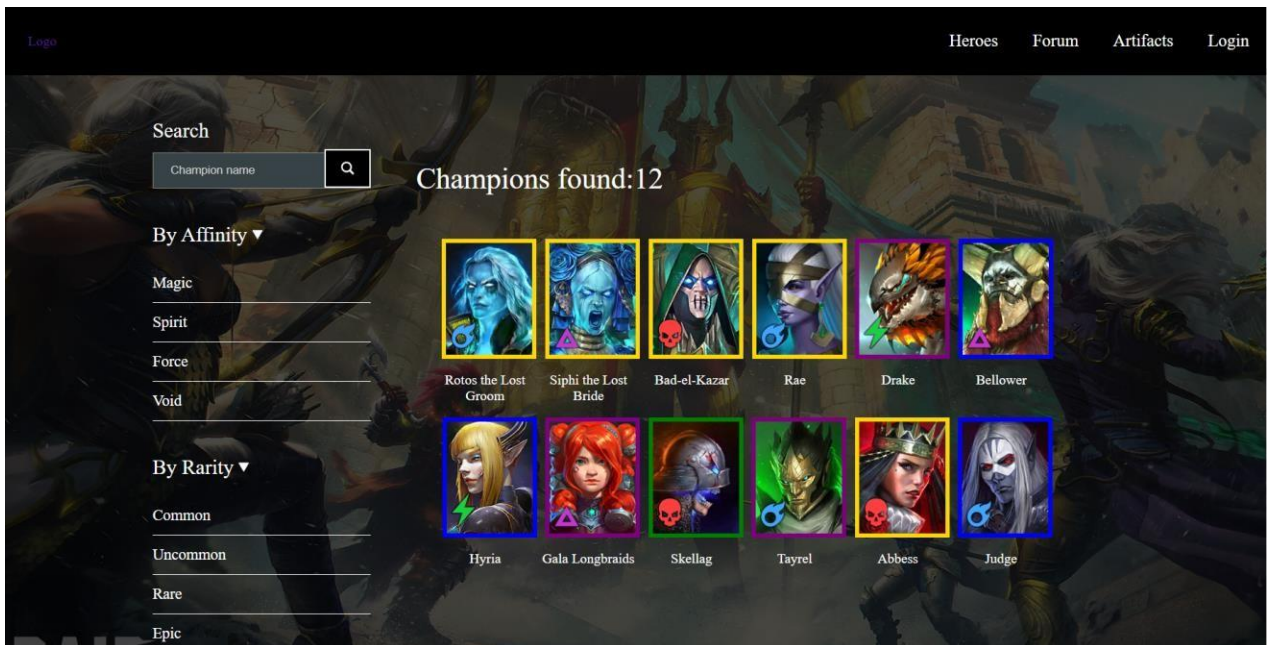


Рисунок3–Розділ героїв

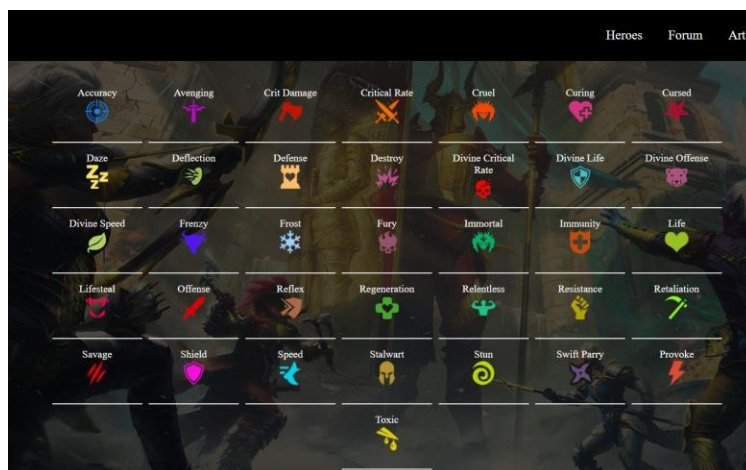


Рисунок4–Розділ артефактів

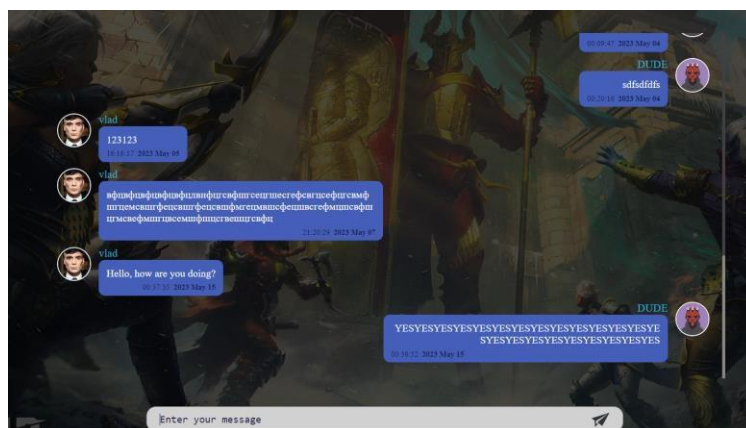


Рисунок5–Розділ форуму

Висновки. В рамках розробки інформаційної системи підтримки гравців гри *Raid* були проаналізовані системи-аналоги і висунуті основні вимоги, що мають бути реалізовані. Основною відмінністю нашої інформаційної системи від систем-аналогів буде наявність форуму, що забезпечує спілкування гравців і обмін думками з різних питань. Створена система підтримки гравців в мультиплатформену гру *Raid* відповідає всім функціональним вимогам, що були пред’явлені під час етапу проектування.

СПИСОК ВИКОРИСТАНИХ ДЖЕРЕЛ

1. RAID–Codex. URL:<https://raid-codex.com/>(дата звернення:08.03.2023).
2. RAID.GURU. URL:<https://raid.guru/>(датазвернення:08.03.2023).
3. RAIDShadowLegendsBuildGuideURL:<https://raidshadowlegendsbuild.com/>(дата звернення:08.03.2023).

INFORMATION SYSTEM SUPPORT FOR PLAYERS OF THE MULTIPLATFORM RAID GAME

Hrytsyshyn Vladyslave

Senior teacher Oleksiy Volodymyrovych Ivanov
Odessa Polytechnic National University, UKRAINE

ANNOTATION.The work is devoted to the development of an information system to support players of the multi-platform *Raid* game. Based on a comparison with existing analogues, functional requirements for the system under development are put forward. Its features include the presence of a convenient and understandable interface, the creation of an account registration option, as well as the presence of a forum for communication between players.