

розвитку, активізує командну роботу, що передбачає спільне використання ресурсів для навчання, обмін досвідом, знаходження розв'язку проблем.

*Візуалізація досягнень.* Сучасна комп'ютерна графіка захоплює своїми можливостями завдяки створенню неймовірно вишуканих, гармонійних та просто гарних образів. Візуалізація предметів у грі, що включають зовнішнє обладнання персонажів та навколишнє середовище, у якому проходить змагання, особливо цінна. При цьому рівень якості сучасної графіки часто перевищує майже все, що людина може побачити у реальному житті. Розповсюдженою практикою є збереження в аккаунті користувача візуалізованих нагород, отриманих у процесі гри. Часто такі нагороди можуть бути унікальними та належати лише одному користувачеві, що їх здобув. Переглядати нагороди користувача можуть інші гравці. Така форма досягнень є додатковим стимулом для прийняття участі у змаганні, створює позитивні емоції, розвиває творче мислення.

**Висновки.** Враховуючи наведені аргументи, ми вважаємо, що організація змагань між користувачами онлайн-сервісів для вивчення іноземних мов є ефективним способом підтримки зацікавленості студентів у процесі навчання. Такий спосіб на даний момент поступово реалізується у досліджених нами сервісах. Дух суперництва є ефективним інструментом розвитку творчості, активного навчання, буде стимулювати вивчення іноземних мов за допомогою ігрового мислення та технік, що дозволить «навчатися граючись».

#### ЛІТЕРАТУРА

1. Alan D. Baddeley «Human Memory: Theory and Practice». / Alan D. Baddeley. – Psychology Press, 1997 – с. 423.
2. Антонюк Н. М. Болонська система: Іноземні мови та переклад / Н. М. Антонюк // Вісник Академії адвокатури України. – 2007. – № 3 (10). – С.161-165.
3. Баланова Т. В. Використання методу інтервального повторення слів в процесі вивчення англійської мови: «Мова і світ: сучасні тенденції викладання іноземних мов у вищій школі»: збірник матеріалів IV Всеукраїнського науково-практичного вебінар (29 листопада 2017р.). – Житомир: Житомирський державний університет імені Івана Франка, 2017. – С.5-6.
4. Балік Н. Р. Інноваційне навчання в університеті: досвід та перспективи / Н. Р. Балік// Комп'ютер у школі та сім'ї. – 2013. – №5 (46). – С. 49-59.
5. Безлюдний В. В., Безлюдний Р. О. Роль освітніх інновацій у процесі вивчення іноземних мов у вищій школі / Педагогічні науки: теорія, історія, інноваційні технології. – 2015. – № 4. – С. 293-299. [Електронний ресурс]. – Режим доступу: [http://nbuv.gov.ua/UJRN/pednauk\\_2015\\_4\\_36](http://nbuv.gov.ua/UJRN/pednauk_2015_4_36)
6. Білоус Н. П., Чала Н. М. Платформа КАНООТ як інструмент моделі «Перевернутого навчання при викладанні іноземної мови» / Н. П. Білоус, Н. М. Чала, – Видавничий центр «Просвіта», «Книга пам'яті України», 2000. – 368 с.11
7. Білошицька Т. Ю. Інтерактивні технології у викладанні іноземної мови у ВНЗ. / Т. Ю. Білошицька. – «Мова і світ: сучасні тенденції викладання іноземних мов у вищій школі»: збірник матеріалів IV Всеукраїнського науково-практичного вебінару (29 листопада 2017 р.) – С. 17-21.
8. Впровадження інформаційних технологій (іт) у навчальний процес як запорука фахової компетентності. Режим доступу:[http://www.stationline.org.ua/obraz/33/2250%20vprova\\_dzhennyia-informacijnih-technologij-it-u-navchalnij-proces-yak-zaporuka-faxovo%D1%97-%20kompetentnosti.html](http://www.stationline.org.ua/obraz/33/2250%20vprova_dzhennyia-informacijnih-technologij-it-u-navchalnij-proces-yak-zaporuka-faxovo%D1%97-%20kompetentnosti.html)
9. Нісімчук А. С. Сучасні педагогічні технології : навчальний посібник / А. С. Нісімчук, О. С. Падалка, О. Т. Шпак. – К. : Видавничий центр «Просвіта», «Книга пам'яті України», 2000. – 368 с.
10. Пометун О. Інтерактивні технології навчання: теорія, практика, досвід. / О. Пометун, Л. Пироженко. – Київ, 2002. – 98 с.
11. Puchta, H., Williams, M. Teaching Young Learners to Think. / H. Puchta, M. Williams, – Innsbruck and Cambridge: Helbling Languages and Cambridge University Press., 2001 – 231 pp.
12. Романюк С. М. Дистанційне навчання іноземної мови: порівняльний аналіз сучасних платформ та онлайн-сервісів: Вісник Дніпропетровського університету імені Альфреда Нобеля, серія «Педагогіка і психологія», Педагогічні науки, 2016. – №1 (11) 318 с.
13. Огляд Busuu – обзор онлайн-сервиса для изучения 12 языков [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <http://langformula.ru/busuu>. – Дата доступа: 01.08.2018.
14. Огляд LinguaLeo – онлайн сервиса для изучения английского языка [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <http://langformula.ru/lingualeo>. – Дата доступа: 01.08.2018.
15. Огляд Lang-8 – практикуем письменный английский язык [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <http://langformula.ru/lang-8>. – Дата доступа: 11.08.2018.
16. Огляд Memrise – онлайн сервиса для изучения английского языка [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://www.memrise.com/ru/about/> – Дата доступа: 11.08.2018.