

28. ФОРМУВАННЯ КОНЦЕПЦІЙ, ОСНОВНИХ ПОЛОЖЕНЬ І МАТЕРІАЛІВ ДЛЯ НОВОЇ ДИСЦИПЛІНИ "ПРОГРАМУВАННЯ СИСТЕМ ШТУЧНОГО ІНТЕЛЕКТУ"

Фадєєв Є.Г.Науковий керівник – доц. каф. “Системне програмне забезпечення”, к.т.н. Рувінська В.М.

Кафедрою системного програмного забезпечення (СПЗ) для бакалаврів зі спеціальності «Комп’ютерні науки» читається дисципліна «Системи штучного інтелекту». Вона дає загальне уявлення про прикладні системи штучного інтелекту, формує первинні знання, вміння та навички студентів по основам побудови інтелектуальних систем. Але зараз інтелектуальні компоненти недостатньо упроваджуються у практику, і одна з причин, на наш погляд, в тому, що у вищому навчальному закладі треба більш уваги приділяти засобам побудови інтелектуальних агентів, вмінню проектувати і реалізовувати такі системи. Ці навички більш необхідні студентам зі спеціальності «Програмна інженерія», котрій в цьому навчальному році вони почали навчатися під керівництвом кафедри СПЗ.

Нами розроблена робоча програма з нової дисципліни, що включає наступні базові підрозділи: основи застосування таких мов інтелектуального програмування, як Lisp та Prolog; реалізація операторного, структурного та логічного програмування на Lisp; розробка експертних систем продукційного типу за допомогою Lisp; формування інтелектуальних агентів та мультіагентних систем; побудова нейронних мереж, їх застосування і самонавчання в системах штучного життя та інші. Для кожної теми, окрім лекцій, плануються практичні заняття, де будуть вивчатися алгоритми та приклади готових систем, а також якомога більше лабораторних робіт по розробці інтелектуальних систем та компонентів.

Метою курсу є поглиблене вивчення деяких напрямків дисципліни «Системи штучного інтелекту» за допомогою практичного використання алгоритмів та методів, які застосовуються при розробці сучасного програмного продукту штучного інтелекту.

З другого боку, ця дисципліна потребує глибокого знання програмування як інструментарію предмету.